



# *Belajar* SCRIBUS

Program Graphic Design  
Untuk Layout  
Desktop Publishing

Kurvarupa

# **Belajar Scribus**

Program Graphic design  
untuk desktop publishing

# Belajar Scribus

Program Graphic design  
untuk desktop publishing

Kurvarupa

## DAFTAR ISI

PENGANTAR .....	1
Tata letak buku dengan Scribus .....	2
Mendownload Scribus .....	2
Menginstall Scribus .....	3
MEMULAI SCRIBUS .....	4
Menulis teks .....	6
Membuat Shape Dengan Pen Tool .....	7
Mencantumkan Teks Pada Kurva .....	7
Memasukkan Teks Ke Dalam Shape .....	8
Memasukkan Gambar Ke Shape ,.....	9
Memasukkan Shape Diantara Teks .....	10
Mengalirkan Naskah Ke Frame Lain .....	10
Memutar Obyek .....	11
Menambah Warna Baru Ke Palet .....	13
MEMBUAT KOP SURAT .....	14
Panduan Penggaris .....	16
Lock Guides .....	20
Memformat Karakter Teks .....	25
Memformat Paragraf .....	26
Menggambar Kotak .....	28
Menggambar Garis .....	31
Mengimport Gambar .....	32
MEMBUAT FLYER .....	40
Menggunakan Palet Kontrol .....	57

## **PENGANTAR**

Dalam Desain Grafis Tataletak adalah hal mendasar untuk dipelajari. Scribus adalah Aplikasi Desain Tata Letak Buku , Suatu alternatif Gratis untuk aplikasi Adobe InDesign.

Tidak diragukan lagi bahwa aplikasi yang cocok untuk tata letak buku didominasi oleh Adobe InDesign; Kita semua tahu bahwa ini adalah perangkat lunak yang sangat ekstensif dan canggih. Namun Scribus mempunyai satu keunggulan yaitu Gratis.

Anda bisa mendownloadnya di situs resminya di Internet, maupun di berbagai situs komunitas.

Kurvarupa