

014.-LOMBA TENUN

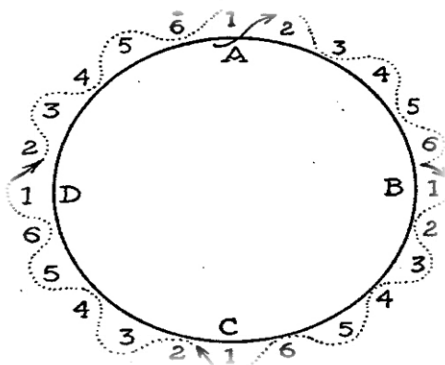
Tempat: *Indoor* maupun *Outdoor*

Peserta: 20 – 40 orang, muda & mudi

Host membagi peserta menjadi empat tim yaitu Tim A, Tim B, Tim C dan Tim D, yang jumlahnya harus sama sehingga peserta *game* ini harus berjumlah kelipatan empat. Keempat tim saling berpegangan tangan membentuk satu lingkaran dengan posisi jangan lebih rendah dari pinggang.

Pada saat *host* memberi aba-aba mulai maka para No 1 dari masing-masing tim berjalan ke arah kiri ke belakang No 2 lalu membungkuk di bawah pegangan tangan antara No 2 dan No 3, berjalan di depan No 3 lalu membungkuk di bawah pegangan tangan antara No 3 dan No 4 dan seterusnya sampai ia kembali ke tempat semula, menepuk No 2 dari timnya masing-masing yang melakukan perjalanan sama sampai ia kembali ke tempat semula untuk menepuk No 3 yang terus juga melakukan perjalanan yang sama sampai semua anggota tim selesai berjalan. Tim yang paling pertama berhasil selesai melakukan perjalanan memutar ini, akan memenangkan *game*.

Perlu diingat bahwa begitu seseorang melepaskan diri untuk melakukan perjalanan memutar maka orang di kiri dan kanannya harus dengan segera berpegangan tangan agar lingkaran jangan terputus.



015.-ESTAFET HIDUNG

Tempat: *Indoor* maupun *Outdoor*

Peserta: 20 – 40 orang, pa & pi, semua usia

Host membagi peserta menjadi empat tim yaitu Tim A, Tim B, Tim C dan Tim D, yang jumlahnya harus sama. Para peserta dari masing-masing tim berdiri saling membelakangi membentuk satu barisan, keempat tim berbaris sejajar berdampingan.

Para No 1 dari masing-masing tim memasukkan ke hidungnya, bagian luar dari sebuah kotak korek api. Pada saat *host* memberi aba-aba mulai maka para No 1 ini membalikkan tubuhnya dan berusaha menekan kotak korek api ini ke hidung para No 2, dengan kedua tangan mereka diletakkan di belakang punggung. Seandainya kotak jatuh, maka kotak itu harus diambil juga dengan hidung oleh peserta yang terakhir menyandang kotak itu di hidungnya. Dengan cara seperti ini, kotak terus dioper secara estafet sampai peserta yang terakhir. Peserta terakhir yang masih menyandang kotak, harus membawa kotak ke Tim Panitia. Yang pertama sampai, menjadi tim pemenang.

